



Règlements des tournois internes

Version
09.02.2009

- Participants** Tous les membres du club peuvent participer.
- Tournois** Quatre tournois sont organisés : le tournoi blitz, semi-rapide, coupe et championnat.
- Cadence**
Blitz : 5 minutes par partie et par joueur.
Semi-rapide : 15 minutes par partie et par joueur.
Coupe : 60 minutes par partie et par joueur.
Championnat : 90 minutes par partie et par joueur.
- Généralités** Des délais pour jouer les parties seront fixés en début de tournoi. Les parties non-jouées au terme des délais seront perdues par les 2 joueurs.
- Blitz** Durant l'année, 5 tournois blitz sont organisés. Les 3 meilleurs résultats sont pris en compte pour le classement final. Les 10 premiers reçoivent des points, répartis comme suit: 12, 10, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1.
Le tournoi se déroule au système suisse avec minimum 6 rondes ou en toutes rondes. Les départages sont le Buchholz respectivement le Sonneborn-Berger, la confrontation directe puis le plus grand nombre de victoires. Si malgré tout une égalité devait subsister, des parties de départage seront organisées avec la même cadence.
Liste de départ par tirage au sort.
- Semi-rapide** Tournoi en toutes rondes avec une cadence de 15 minutes par partie et par joueur.
Les départages sont : Sonneborn-Berger, la confrontation directe puis le grand nombre de victoires. Si malgré tout une égalité devait subsister, des parties de départage seront organisées avec la même cadence.
90% des parties doivent être jouées par chaque joueur. Dans le cas contraire, toutes les parties du joueur ne sont pas comptabilisées. Les parties manquantes le resteront (n≥90%).
Liste de départ par tirage au sort.
- Coupe** Tournoi par élimination avec une cadence de 60 minutes par partie et par joueur.
Les appariements se font par tirage au sort avec, si possible, une alternance des couleurs.
Notation facultative pour les non classés, mais obligatoires pour les autres.
En cas de match nul, une deuxième partie sera disputée avec une cadence de 30 minutes par partie et par joueur avec couleurs inversées. Si la partie est encore nulle, des parties de blitz seront disputées jusqu'à la défaite de l'un des joueurs avec changement de couleur entre chaque partie.
S'il y a lieu d'avoir un 1^{er} tour, les joueurs ayant les ELO les plus élevés sont qualifiés.
- Championnat** Tournoi en toutes rondes avec une cadence de 90 minutes par partie et par joueur.
Les départages sont : Sonneborn-Berger, la confrontation directe puis le grand nombre de victoires. Si malgré tout une égalité devait subsister, des parties de départage seront organisées avec la même cadence.
Liste de départ par tirage au sort.
- Règles** Les règles de la FIDE s'appliquent sauf si elles contreviennent aux règles ci-dessus.
- Litiges** Les litiges seront traités définitivement par le comité du club.
- Prix** Blitz, semi-rapide et championnat : 1^{er} 25 francs, 2^e 15 francs, 3^e 10 francs
Coupe : vainqueur 25 francs, finaliste 15 francs